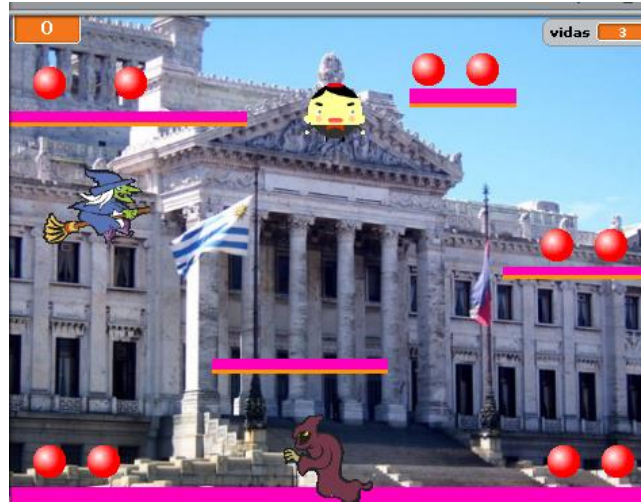
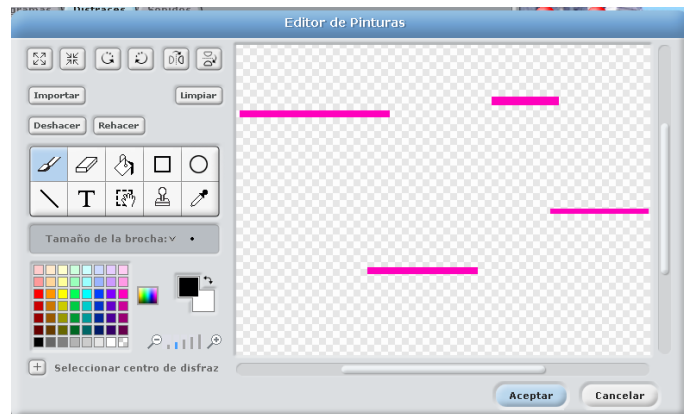
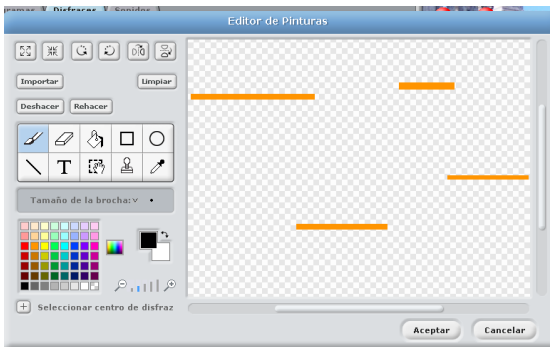


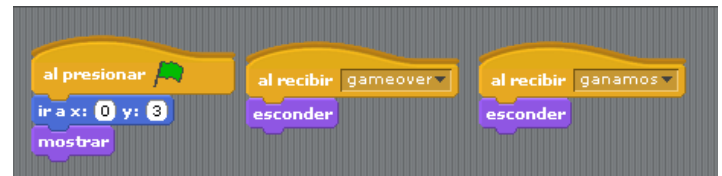
Guía para juego de Bomb Jack



Dibujamos las plataformas



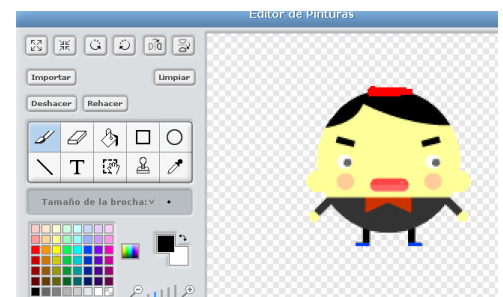
El código va a ser el siguiente

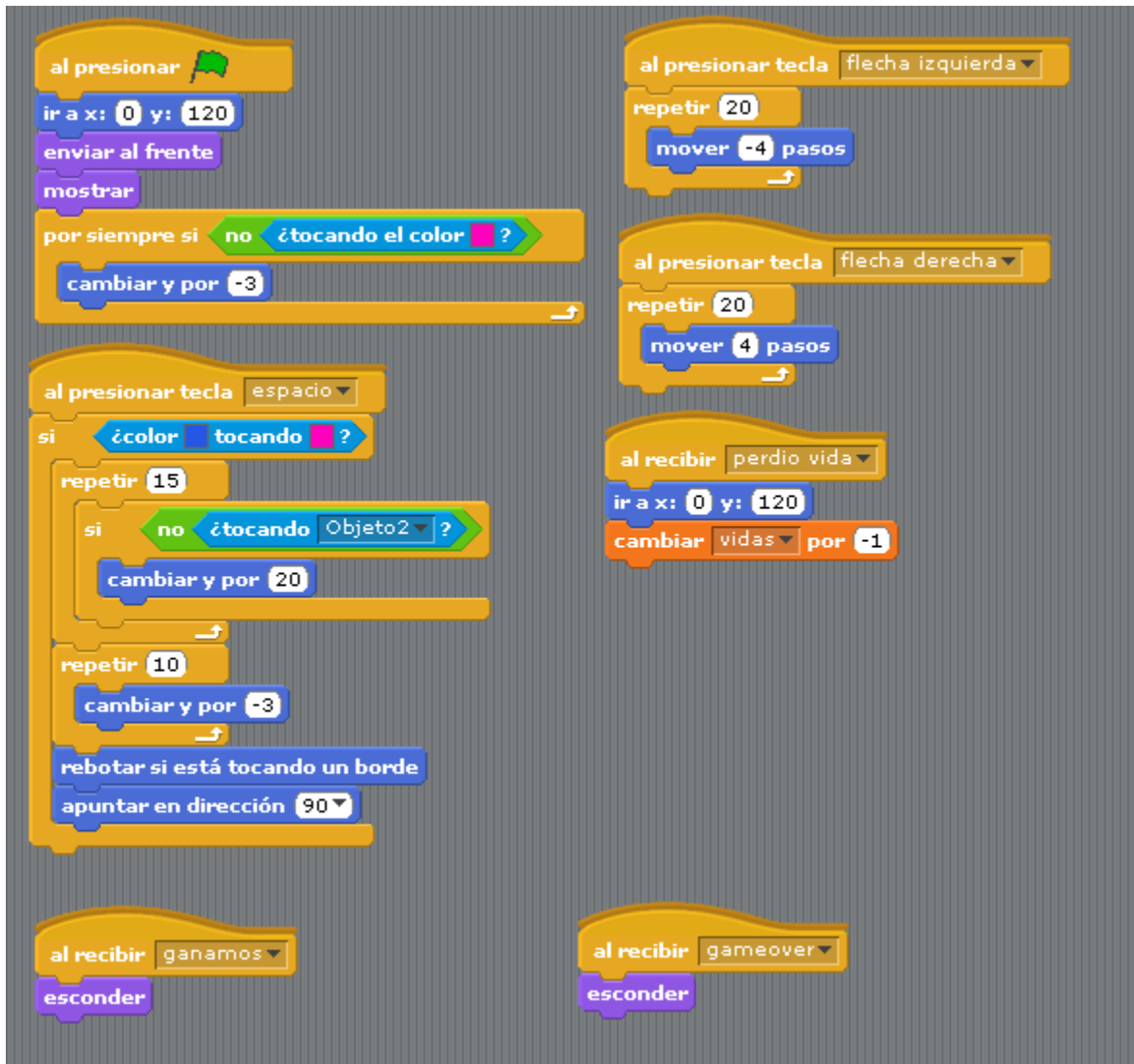


El Personaje ..

Lo siguiente que vamos a hacer es elegir el personaje. Al mismo lo vamos a editar de manera que tenga un gorrito y las botas de un color

Vamos a programar nuestro personaje ...



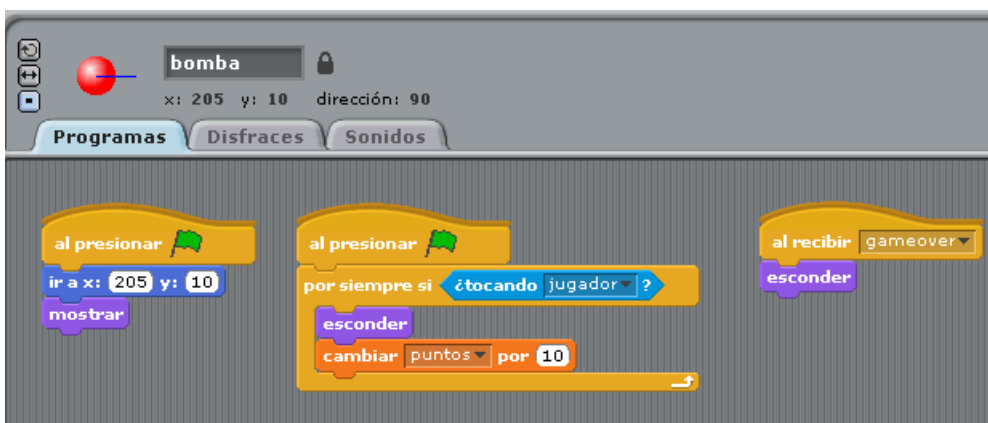


El primer código lo que hace es colocar al personaje en la posición inicial y lo hace siempre estar cayéndose.

Luego trabajamos con los movimientos de derecha e izquierda .. acá lo interesante es que flote

Luego trabajamos el movimiento del salto .. y vamos a controlar de que si se pega la cabeza contra la plataforma rebote

Ahora vamos a trabajar con las bombas ...

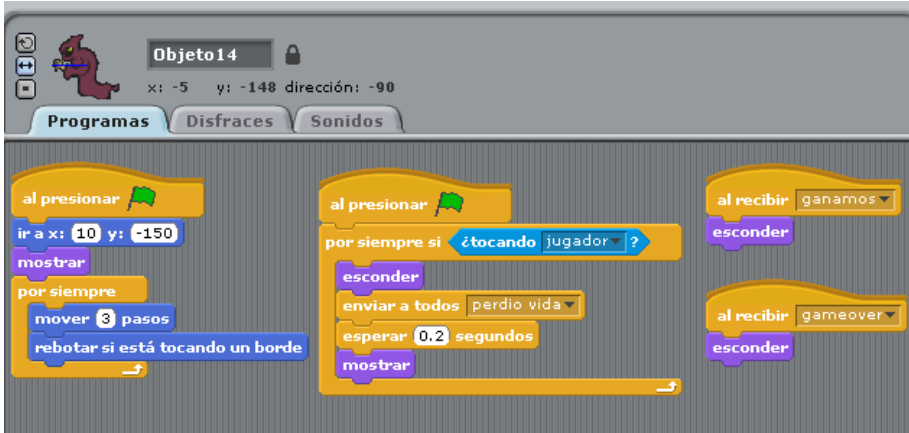


Les damos una posición inicial

Y hacemos que cuando las toque el jugador desaparezcan, además de sumar puntos.

Y por último con los enemigos

Podemos poner la cantidad de enemigos que querramos y se van a comportar de la siguiente manera ... Los ubicamos, y luego si toca el jugador perdió la vida.



Por último nos queda inicializar todo en el escenario



Previamente tenemos dos fondos más uno para cuando gana y otro para cuando pierde ..

