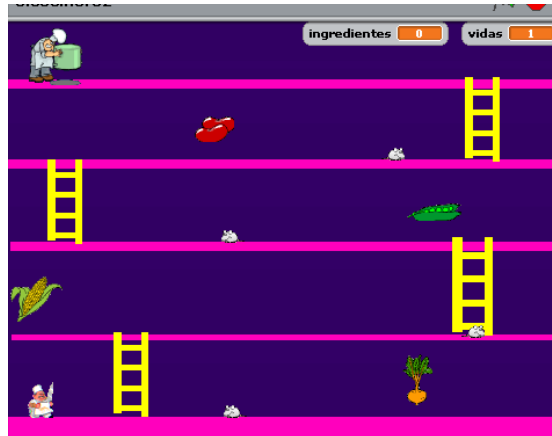


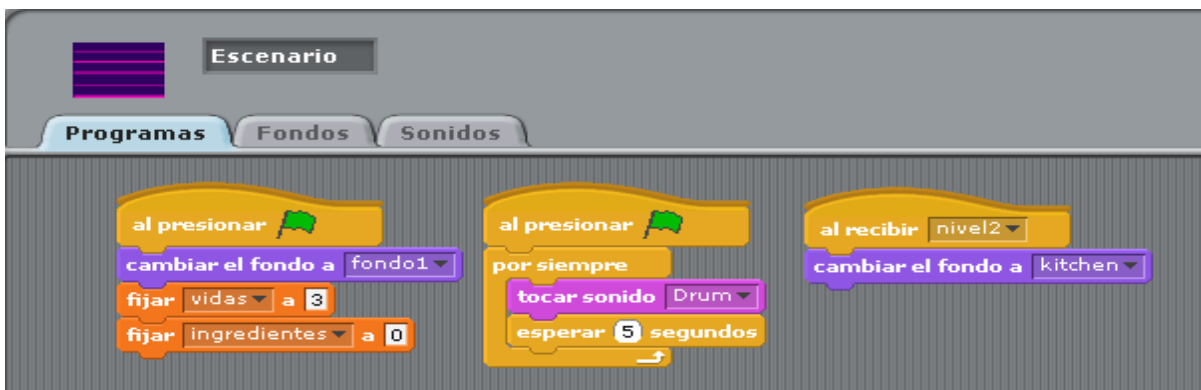
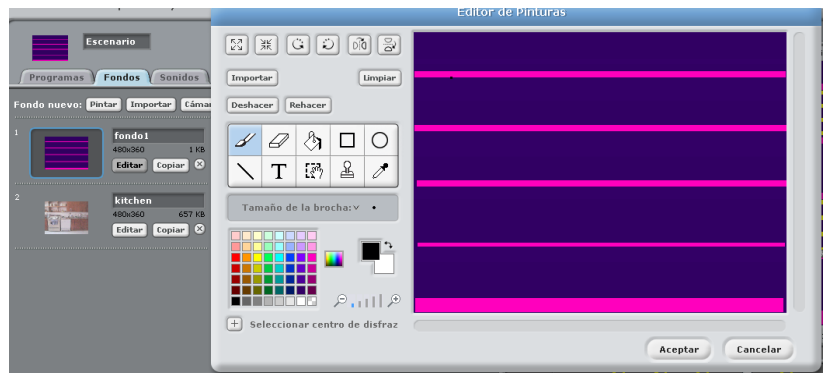
# Guía para Juego en el Espacio



La idea es crear un juego en el que el concinero recoja los objetos, suba por las escaleras y se los entregue al jefe. Si están todos le hará una pregunta final.

## Los escenarios

En este caso vamos a tener dos escenarios. El primero es el más importante. Hay que dibujar las plataformas de forma tal de que exista una buena distancia entre piso y piso ... El segundo escenario es un fondo de cocina.



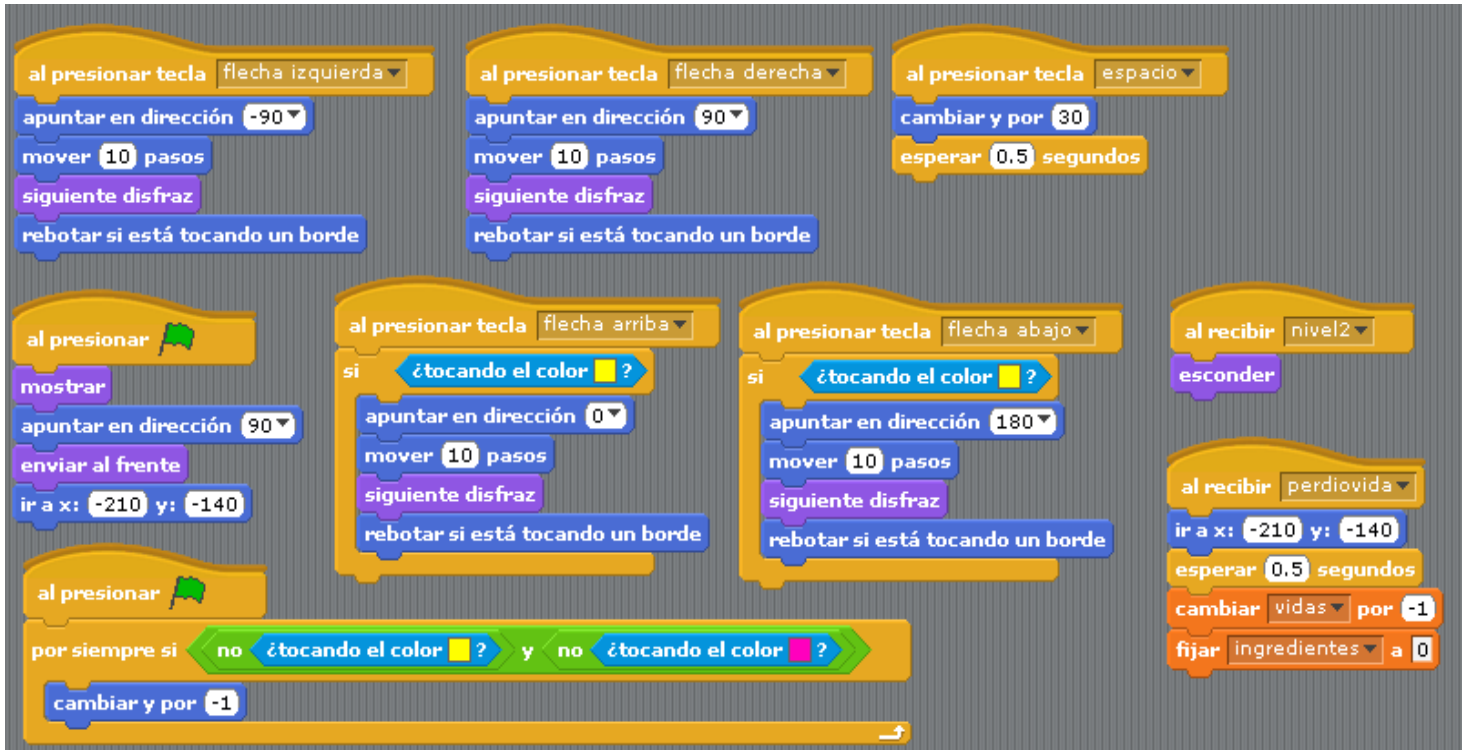
## Los personajes

Si bien pueden resultar bastantes hay que tener en cuenta que las escaleras se copian, igual que las ratas y las cosas que se juntan.

Las imágenes del cocinero y el jefe se sacan de <http://www.gifss.com/profesiones/cocineros/index4.htm>



### El cocinero



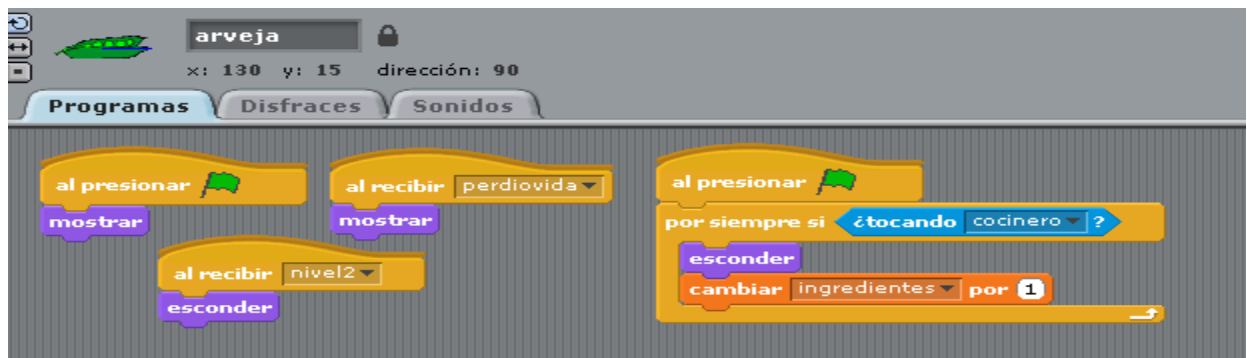
En cuanto a los movimientos se va a mover libremente para la derecha y la izquierda. La idea es que únicamente pueda subir y bajar cuando está frente a una escalera. El personaje siempre está en caída salvo que encuentre el color de la escalera o del piso. Por último lo escondemos cuando cambia de nivel y lo ponemos en su posición inicial si perdió vida.

### Los ratones

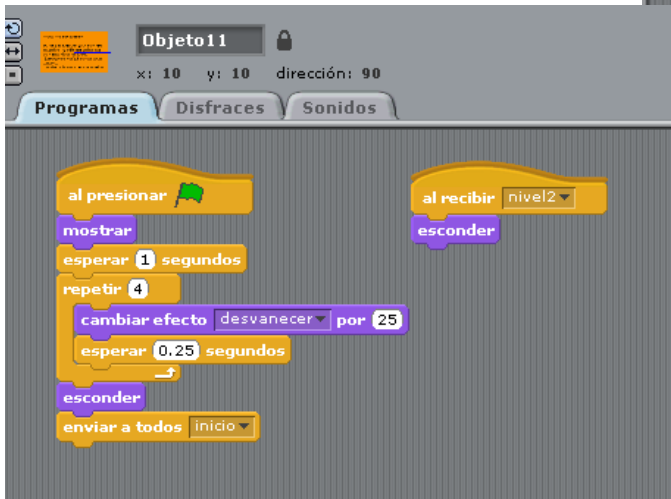
Lo único que cambia es la posición inicial de cada ratón dependiendo del piso donde este.



### Los objetos que se recogen



### Las escaleras y los carteles



### Los personajes grandes del nivel 2

Se hace una pregunta, si se contesta bien se lo felicita y si no se dice debes estudiar más

