



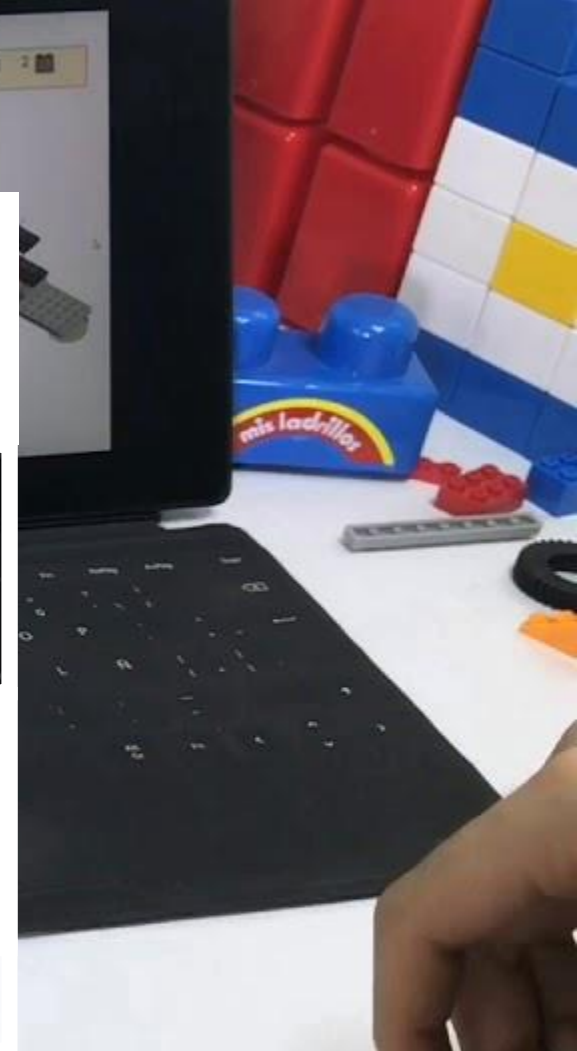
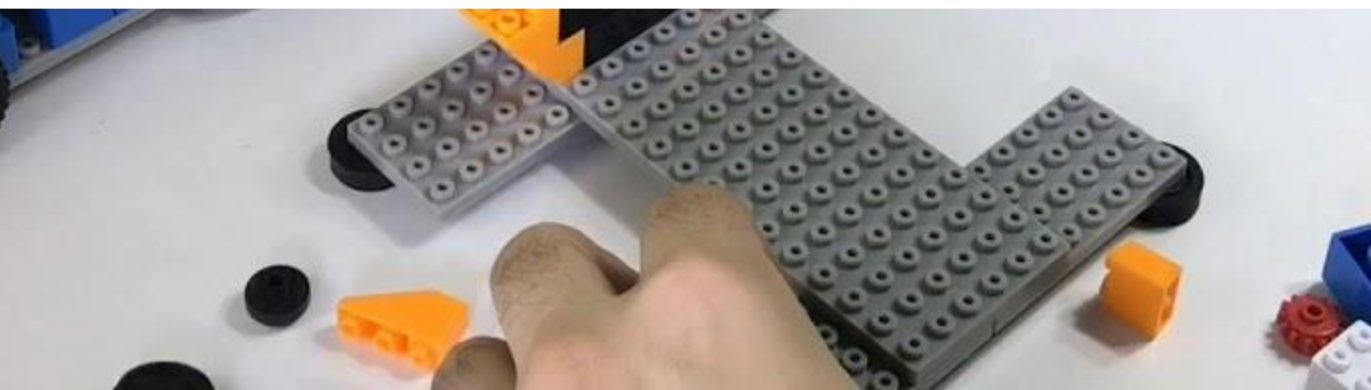
EDUBÓTIKA

ROBÓTICA EDUCATIVA

ACTIVIDADES
SERVICIOS

SU COLEGIO

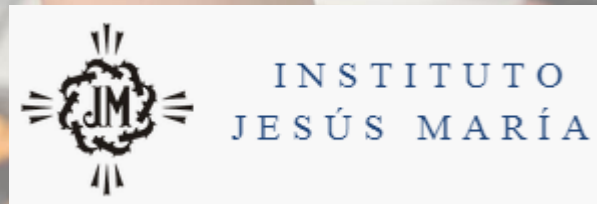
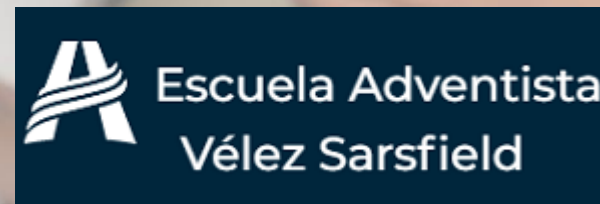
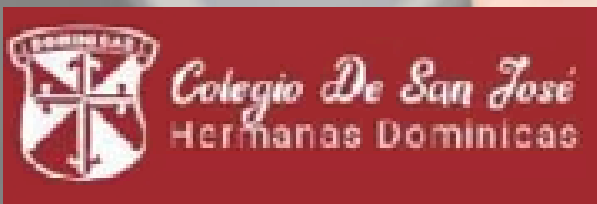
WWW.EDUBOTIKA.COM





Bienvenidos al CLUB

Confían en Nosotros



Usted no quiere que su colegio se
quede ATRÁS,
probablemente quiere dar

**ROBÓTICA
EN SU
COLEGIO
2023**

Robótica y Programación

LA NOVEDAD DE LA QUE HABLAN LOS MEDIOS Y EL MUNDO
AHORA PUEDE OFRECERLA EN SU INSTITUTO



ASESORAMIENTO PROYECTO TECNOLÓGICO

ROBÓTICA EDUCATIVA EN LAS AULAS

FORMACIÓN PROFESORES

INICIAL / PRIMARIO / SECUNDARIO

EN HORARIO LECTIVO

CURRICULAR ó
TALLERES EN LAS AULAS

Con alumnos a partir de los 6 años.

EXTRAESCOLARES HORARIO NO LECTIVO

ACTIVIDADES
EXTRAESCOLARES EN LAS
AULAS GRATIS PARA EL
COLEGIO

Con alumnos a partir de los 6
años.

A red, starburst-shaped sticker with the word 'GRATIS' written in white, bold, capital letters.

GRATIS

PROPUESTA TALLERES EXTRAESCOLARES

Detalles del servicio

Nos trasladamos al instituto con todo el material necesario para realizar la actividad.

Llevamos presentación, material didáctico, kits de robótica por cada 4 alumnos.

Talleres fuera del horario escolar

SIN INVERSIÓN, INGRESO EXTRA PARA EL COLEGIO

Para chicos de 6 a 15 años divididos por edades (máximo 18/24 alumnos). La actividad tiene una duración de 4 meses con una sesión semanal de 1:30 hs en horario a coordinar con la escuela.

Costo actividad a acordar con el colegio

Ingreso Edubótika

Ingreso Colegio

El colegio recibe un % del monto cobrado a los alumnos.

Lo abonan los padres como un extra, mucho más económico y cómodo que una extraescolar de robótica en una academia.

- **Prestigio para el colegio** al contar con una actividad muy valorada por padres y alumnos. **Los padres ahorran en costo y en tiempo!**
- A cargo del instituto: provisión de espacio, computadoras e internet

GRATIS

Aprenderán verdadera programación!

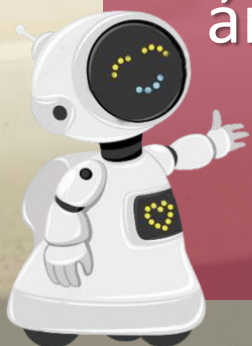
Mover un robot arriba y abajo solamente NO es programar,
por eso ofrecemos un **ITINERARIO por ETAPAS**
para lograr **BILINGÜISMO TECNOLÓGICO**



QUIENES SOMOS

Somos una empresa **cordobesa** comprometida con el cambio del paradigma educativo y la **excelencia educativa**.

Queremos ser **referentes de la innovación** tecnológica en el ámbito de la educación para la **región**



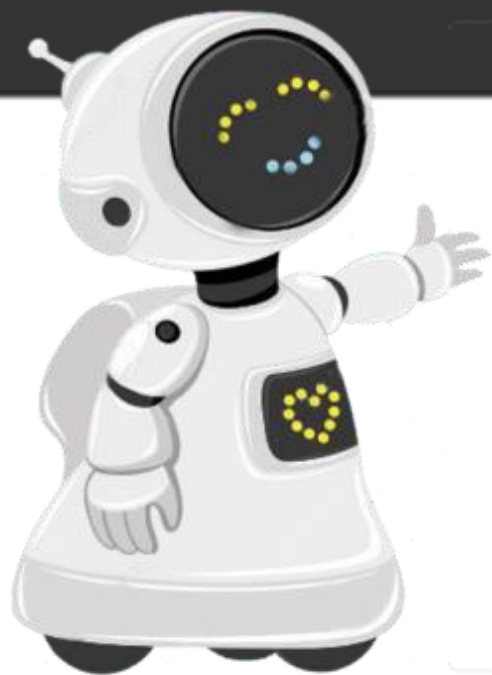
SOLUCIONES

Nuestra propuesta contempla todos los aspectos necesarios para una implementación integral, sostenido en tres pilares:

- ✓ Los kits
- ✓ La capacitación
- ✓ La propuesta pedagógica

Somos representantes **Mis Ladrillos en Córdoba**, los kits de robótica educativa más económicos del mercado y de Industria Nacional, por lo que tienen **mayor servicio de post venta por pérdida o rotura**.

Fomenta el interés de los alumnos por las áreas de Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (conocidas como **STEM**) y Programación, así como también Arte.



Desarrollan habilidades y competencias para su futuro personal y profesional:

- ◆ Liderazgo
- ◆ Creatividad y Emprendedorismo
- ◆ Trabajo en equipo
- ◆ Aprendizaje a partir de los errores

El curso de **Programación y Robótica** es un curso muy **divertido** que logra que los estudiantes se interesen por la **física, la mecánica, las matemáticas**. Podrán armar cientos de robots, manejarlos a distancia, enseñarles que obedezcan ordenes, crear aplicaciones para celulares, animaciones, juegos, simular robots y mucho más.

PLAN DE ESTUDIOS

NIVEL INICIAL (1°, 2°)

- ✓ Iniciación a la **programación**
- ✓ Conceptos de programación básicos como orientación, secuencia, repetición, condicionales.
- ✓ **Mecanismos** sencillos sin motorización
- ✓ **Robótica** con mouse Code & Go y Kinderbot de Mis Ladrillos.
- ✓ Armado de **robots motorizados** MisLadrillos
- ✓ Programación **videojuegos** con Scratch Jr (segunda etapa)

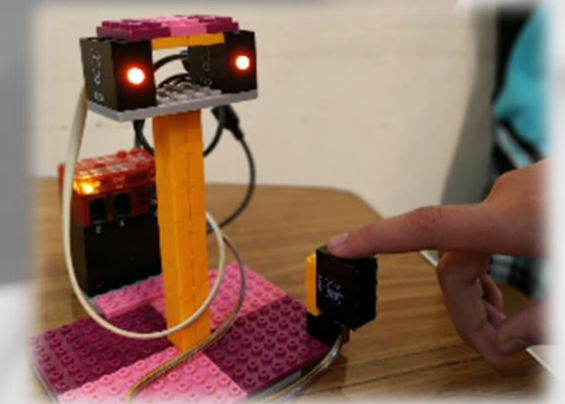
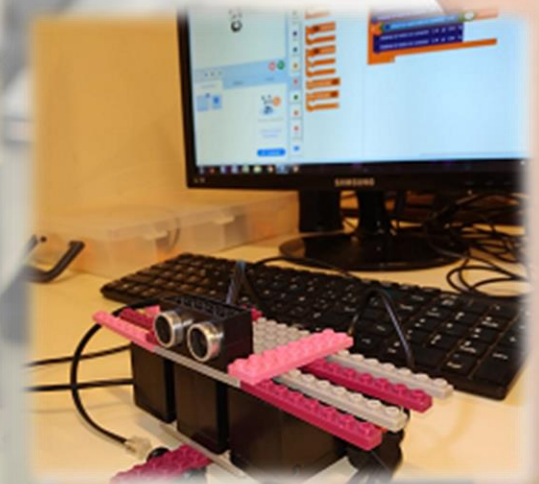
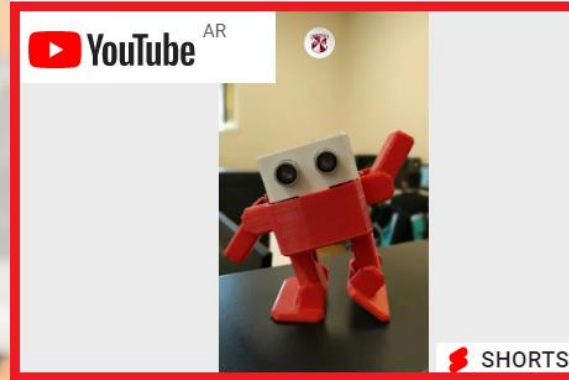
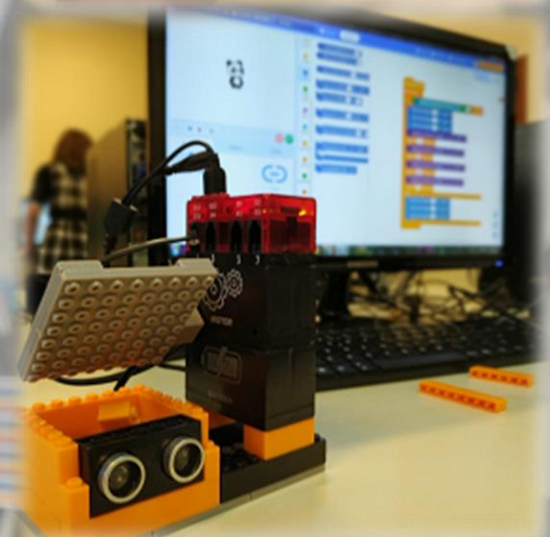
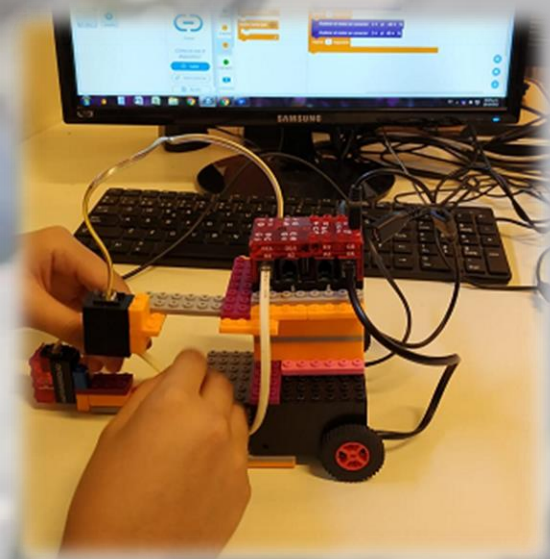
NIVEL PRIMARIA (3° a 6°)

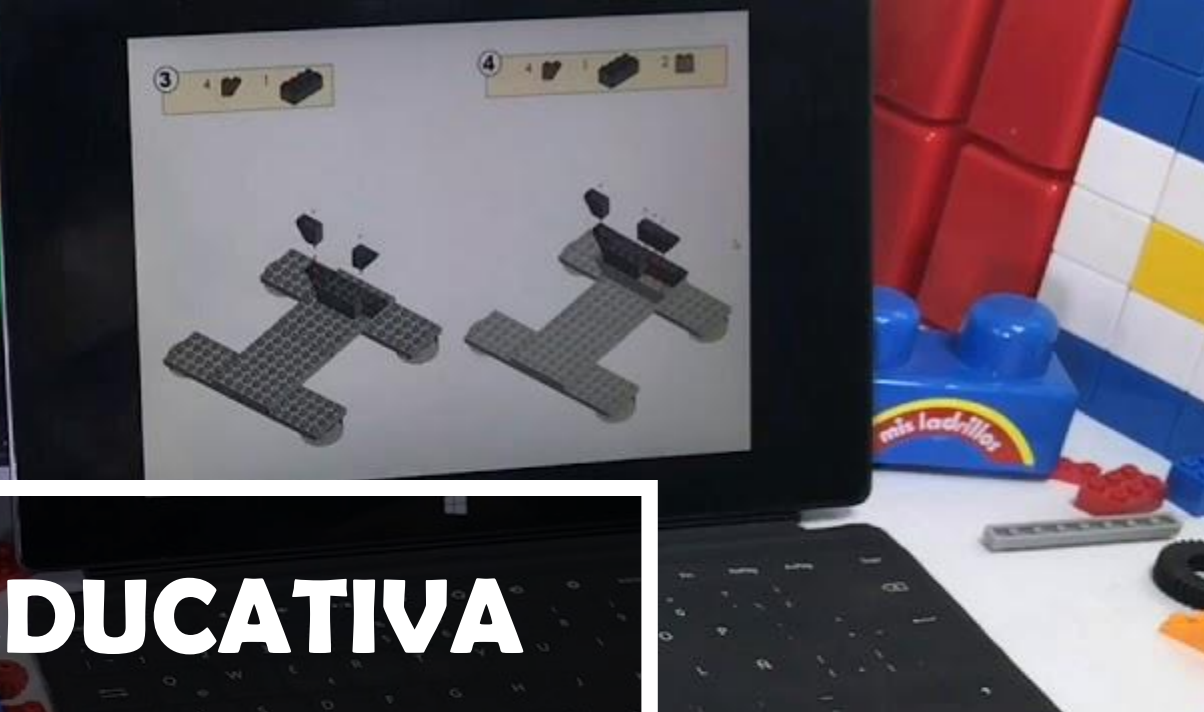
- ✓ Lógica de **programación** con Code.org y pilasbloques
- ✓ Programación **videojuegos** en Scratch
- ✓ **Robótica** con kits MisLadrillos Arduino y otros robots
- ✓ Armado de **máquinas simples** y compuestas, mecanismos
- ✓ Práctica con **simuladores** Miranda y Open Roberta
- ✓ Participación **evento** internacional La Hora del Código
- ✓ Armado robots para **competencia**

NIVEL SECUNDARIA

- ✓ Programación **videojuegos** en Scratch
- ✓ Programación de **aplicaciones** para celulares con APPInventor
- ✓ **Robótica** con kits MisLadrillos Arduino y otros robots
- ✓ Armado de Robot OTTO y otros proyectos Maker
- ✓ Práctica con **simuladores** Miranda y Open Roberta
- ✓ Participación **evento** internacional La Hora del Código
- ✓ Armado robots para **competencia**

Nuestros trabajos





ROBÓTICA EDUCATIVA

WWW.EDUBOTIKA.COM
6 A 16 Inñ. Eduardo Ferreyra ESCUELA
+54 351 5901122

WWW.EDUBOTIKA.COM



Representante
Oficial en Córdoba

