

EDUBÓTIKA



PROBOTS

robótica educativa

Representante
Oficial en Argentina

**STEAM SCHOOL
IN-A-BOX**

ROBÓTICA EDUCATIVA

TALLER DOCENTE

WWW.EDUBOTIKA.COM

Ing. Eduardo Ferreyra
+54 351 5901122

¿En serio Programación y Robótica?

¿Para qué lo necesitan?



El mundo cambia a gran velocidad

$$\begin{cases} x_1 - 2x_3 = a \\ 2x_1 + 3x_2 - 10x_3 = b \\ 2x_1 - x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases}$$

$$= b = 0 : \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & 0 \\ 2 & 3 & -10 & | & 0 \\ 2 & -1 & -2 & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$L = \left\{ \vec{x} \mid \vec{x} = \gamma \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \gamma \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= 2 \wedge b = 1 : \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & 2 \\ 2 & 3 & -10 & | & 1 \\ 2 & -1 & -2 & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$L = \{ \} \quad \text{f.A.} \leftarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & | & 2 \\ 0 & 1 & -2 & | & -3 \\ 0 & 0 & 0 & | & -15 \end{pmatrix}$$

$$b) \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & a \\ 2 & 3 & -10 & | & b \\ 2 & -1 & -2 & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & a \\ 0 & 3 & -6 & | & -2a+b \\ 0 & 0 & 0 & | & -8a+b \end{pmatrix}$$

meist eindeutig lösbar
 $b = 8a$

$$b = 8a : \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & a \\ 0 & 3 & -6 & | & -2a+b \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \quad | \cdot \frac{1}{3}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & | & 2 \\ -4 & -4 & 8 & | & -8 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \cdot 2 \\ : (-4) \\ \end{matrix}$$

$$L = \left\{ \vec{x} \mid \vec{x} = \begin{pmatrix} a \\ 2a \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \gamma \in \mathbb{R} \right\}$$

$$b \neq 8a \quad L = \{ \}$$

DESAFÍO ACTUAL:

APRENDER A APRENDER

El trabajador del siglo XXI

* Informe de la UNESCO



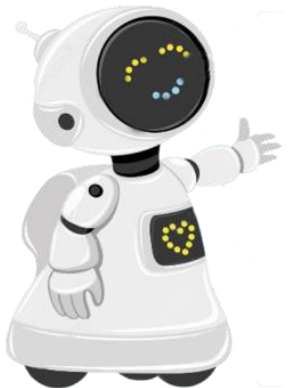
El mundo de hoy necesita más
personas creativas, autónomas
y flexibles **que especialistas
súper informados.**

CREATIVIDAD
FLEXIBILIDAD
INFORMACIÓN
COMUNICACIÓN
SOCIABILIZACIÓN
RESPONSABILIDAD
EMPRENDIMIENTO
TECNOLOGÍA

CONTENIDOS



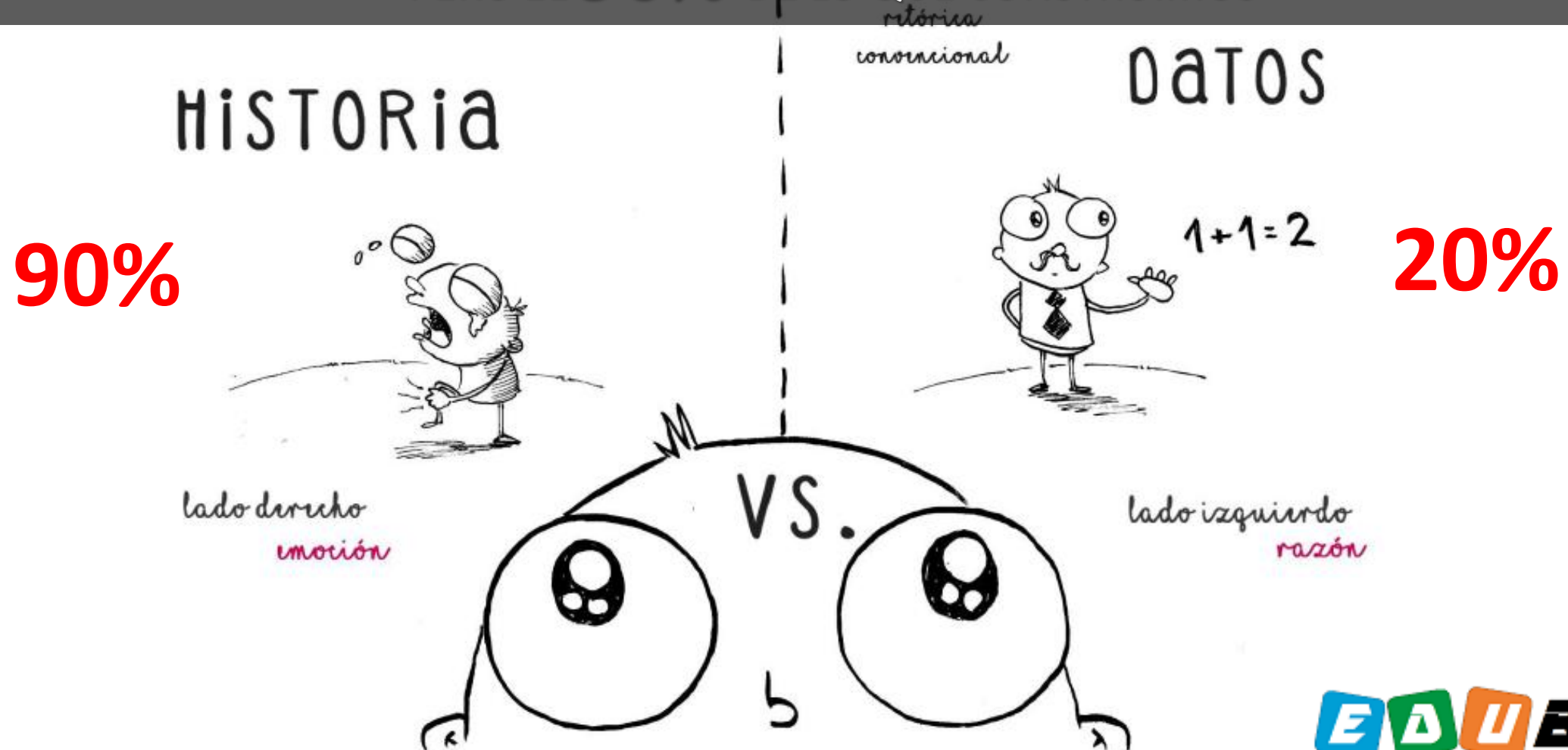
METODOLOGÍA



DINÁMICA LÚDICA - APRENDER JUGANDO

RECORDAMOS EL **20%** DE LO QUE LEEMOS

PERO EL **90%** DE LO QUE CONSTRUIMOS



METODOLOGÍA EDUBOTIKA

- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Aprendizaje y motivación en ciencias, tecnología y matemáticas.
- ✓ Programación
- ✓ Planteamiento de problemas
- ✓ Construcción de modelos
- ✓ Debate en equipo
- ✓ Publicación de trabajos en plataformas online
- ✓ Presentación al resto de compañeros
- ✓ Competencias

Para chicos de 8 a 16 años divididos por edades (máximo 18 alumnos)

PROGRAMACIÓN + ROBÓTICA



PLATAFORMA EDUCATIVA EDUBÓTIKA



Web: <http://campus.edubotika.com/>
Curso: Taller de Capacitación Docente
Usuario: docentes
Password: doc1234

EDUBÓTIKA EN LOS MEDIOS



ROBÓTICA

Llevamos un **kit con 500 piezas**, sensores, motores, sensor de luz, sonido, distancia, les damos un **reto distinto** y los tratamos como ingenieros desde el inicio

Trabajamos en la **creatividad**, cada uno puede solucionar de distintas formas el mismo problema tratando el **error como parte del aprendizaje**

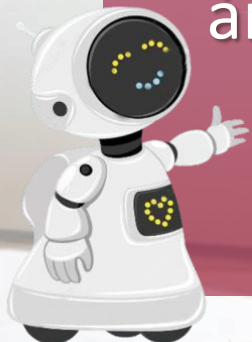
Trabajan en equipo, cumpliendo distintos **roles** en cada actividad.



QUIENES SOMOS

Somos una empresa **cordobesa** comprometida con el cambio del paradigma educativo y la **excelencia educativa**.

Queremos ser **referentes de la innovación** tecnológica en el ámbito de la educación para la región



SOLUCIONES

Nuestra propuesta contempla todos los aspectos necesarios para una implementación integral, sostenido en tres pilares:

- ✓ Los kits
- ✓ La capacitación
- ✓ La propuesta pedagógica

Somos representantes **Mis Ladrillos en Córdoba**, los kits de robótica educativa más convenientes del mercado y de Industria Nacional, por lo que tienen **mayor servicio de post venta por pérdida o rotura**.



EDUBÓTIKA

ROBÓTICA EDUCATIVA

WWW.EDUBOTIKA.COM

Ing. Eduardo Ferreyra

+54 351 5901122

Representante
Oficial en Córdoba



Representante
Oficial en Argentina

**STEAM SCHOOL
IN-A-BOX**